

キャラクター名 プレイヤー名  
ラビ・メナ

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	大怪我をしたことがある。		
<b>経験点</b>	0		知り合いに生き返った人がある。 大好きな食べ物がある。		

<b>技</b>	6	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	6	4		16 + 2	3				
<b>体</b>	14	敏捷度	8	1		15	2	プリースト/ "神の指先"ミルタバル	6		
		筋力	2			16	2	スカウト	3		
		生命力	6	1		21	3	セージ	1		
<b>心</b>	10	知力	9	3		22 + 2	4	アルケミスト	1		
		精神力	4	3		17 + 2	3				

<b>戦闘特技</b>	
魔法拡大/数	1-289p
魔法拡大/すべて	1-290p
MP軽減/プリースト	1-283p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ミラージュデイズ	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			0 5

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
碧を嫌うメイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1、魔法による回復力+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	5	39

<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	6	10			

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 5	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 9	45

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 ラル=ヴェイネのヴェール	特注品のヴェール。結構しっかりしてる。
耳 ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔 聖印	顔の横(角)に巻き付けている。神聖魔法のみ知力+2
首 ラル=ヴェイネのチョーカー	
背中 サバイバルコート	ちょっと変わった形のコート。
右手 叡智の腕輪	
腰 ストラ(ラル=ヴェイネのリボン)	さり気ないおしゃれ。
足 アンクレット	天然石製。
その他アルケミーキット	腰装着。

<b>装備品</b>	<b>説明</b>

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗 チェック</b>
青白い肌と個性的な神官服、赤い髪を持つミルタバル神官。 見た目から悪く思われがちだがひょうきんな性格でイタズラ好き。小心者で凄まれるとすぐに逃げ出してしまう。好きな物はお金やお宝。	□□□□⑤
生まれてすぐスラムへと捨てられたナイトメアの孤児。瀕死寸前の所を盗賊ギルドの冒険者に拾われ、看板息子として育てられた。…とは言っても罪をおかしたことは無く、下っ端の下っ端のような存在で愛すべき馬鹿として可愛がられている。	□□□□⑩
幼い頃に一度洞窟を見てみたいと駄々をこね、進んで行った先で宝物を見つけた事があるがその際に魔物と遭遇。運悪く自分を連れて行ってくれた冒険者達、ラビ自身も倒され大怪我を負った。	□□□□⑮
その後、別の冒険者から助けられ一命を取り留めたものの自分を庇った一人が死に、そして生き返るのを見てトラウマになってしまう。襲撃の時の魔物の牙や仲間の血肉、大怪我の後遺症から肉が食べられない。	□□□□⑳
好物は砂糖漬けのスミシ。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

