

キャラクター名	プレイヤー名
モニカ・マニユス	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	ルイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	戦災孤児
出自(効果)	冒険者			目標	愛の貧乏脱出大作戦

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	19	11	8	11	9	9
ボーナス	4	6	3	2	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	4	8	5	2	4	3	4

HP	65
MP	57
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	S1ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S1グリーンベレー		1			1			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			8	0	5	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			9	7					
総計(左)			9	0	5	14	3	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	
採取のクリスタル	飛行のクリスタル
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
小型ハンマー	
くさび5	
MPP*5	
冒険者セット	
マジカルキー*3	
MPP*10	

現在重量:	20	所持金:	6357	預金・借金:	
最大重量:	31				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: ディーバ:ヒーロー取得、幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スティール	4	3	ダメージ0直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: DR直後対象のドロップ品一つ得る。通常通りドロップ品決定ロールを行う、GSなども適応される。ドロップ品が設定されてないエネミーの場合エネミーレベル*100Gを得る								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: スキルの使用を宣言した際に使用する。そのスキルは効果を発揮せず持続もせず即終了する。対象はコストを通常通り消費する								
エンブレイド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プリプレイに[SL*3+1]点EPを取得する。EPはアフタープレイで全て失われる。クライマックスフェイズ終了時EPが0になっていた場合あなたはNPCになる								
ナイトロード	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 明度1~3もしくは[暗闇]の効果を受ける場所でのみ使用可能、EP1消費あらゆるダイスロールに+[1D]移動するかシーン終了まで持続する								
クラフトワーク	1	5	ドロップロール	-	自身	自動成功		
効果: 「分類:人間、妖魔、魔族」以外のエネミーのドロップ品決定ロールを行わず、代わりに獣王石(1000G)を1個入手する								
トレジャーマニア	★	-	ドロップ品決定ロール時	視界	単体	自動成功		
効果: 対象が行うドロップ品決定ロールに+[1D]								
アウトセル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: アイテムを売却する際通常の売却価格の10%増し(端数切捨て)で売ることができる								
ファインディング	1	6	ドロップ品決定ロール時	視界	単体	自動成功		
効果: 対象はドロップ品決定ロールを2回行い任意の方を選択できる								
ギフト	★		DR直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: DR直前に使用する。そのDRに+[2D]する。								
インベナム	2	6						
効果: 毒(SL)付与								
ディーバ:ヒーロー	★		DR直前				シナリオ1回	
効果: DR直前に使用する。DRに+3Dする								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+[1D]する								
トレジャーハンターI	1	-	ドロップ品決定ロール時		自身	自動成功		
効果: ドロップ品決定ロールを行った直後にフェイトを1点使用し更にドロップ品決定ロールを1回行う								

Lv1 ワイドアタック、スティール、インタラプト、エンブレイド、ナイトロード
 ディーバ:ヒーロー DR直前に使用する、DRに+[3D]する。ただしキャラクター作成時のフェイトが4点になる

