キャラクター名
シャモ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	40
種族	ネヴァーフ			**境遇**	
出自（効果）	冒険者			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	18	7	8	7	13	6
ボーナス	4	6	2	2	2	4	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	8	3	3	3	5	2

HP	48
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	聖印								
能力値			8	0	3	0	5	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			8	6	3	10	5	6	7 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	回避判定に＋１D							
プロテクション	4	3	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	ダメージを「SL」D軽減する							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象のHPを「３D＋CL×３」点回復する							
アームズマスタリー：短剣	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	選択武器使用	
効果：	選択した武器を使用した命中判定に＋１D							
インタラプト	1	ー	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回、ｼｰﾌ	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発動せず、持続もせずに即座に終了する								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象が行う回避判定に＋１Dする。この効果はシーン終了まで持続する							
リムーブトラップ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	トラップの解除判定に＋１Dする							
ファインドトラップ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	トラップの探知判定に＋1D　さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称は「拙僧」

戦闘

３ｄ６＋８　命中判定（アームズマスタリー：短剣　適応）

２ｄ６＋６　ダメージ

２ｄ６＋１０　ダメージ（ワイドアタック）

３ｄ６＋３　回避判定（バタフライダンス）

４ｄ６＋３　回避判定（バタフライダンス＋インボーク）

４ｄ６　プロテクション

２ｄ６＋３　魔術判定

４ｄ６＋９　ヒール

判定