

キャラクター名 レイヴ・トラボア	プレイヤー名
---------------------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	放浪者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	21	8	8	8	18	9
ボーナス	5	7	2	2	2	6	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	9	3	3	3	6	3

HP	81
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	光の槍	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胸部	シルバークチェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			9	0	3	0	6	6	11
スキル	ウエポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			11	14					
総計(左)					0	16	6	4	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
ランタン	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
宴会代	

現在重量:	9	所持金:	3143	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:槍	1		パッシブ		自身			
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1dする。							
ボルテクスアタック	1				自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用。対象:単体に変更し、ダメージに+[SL×10]する。							
ウエポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果:	武器を使用した命中判定に+[SL+1]する。							
	1							
効果:								
エンブレイド	5		パッシブ		自身			
効果:	ブリアレイに[SL×3+1]点のEPを得る。							
ブレイカーブランド:白兵攻撃	1		パッシブ		自身			
効果:	選択した攻撃のダメージに+3dする。EPは14になる。							
ミアズマバスター	2		ムーブ		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。SL点以下の任意のEPを消費する、消費したEP1点につき攻撃のダメージを+10する。メインプロセス持続							
トランス:イビルアイ	1	EP1	効果参照		自身	自動成功		
効果:	DR直後に使用。EP1点消費し、DRのダイスを全て振り直す。シナリオSL回。							
バッドフォーチュン	1		効果参照	20m	単体	自動成功		
効果:	対象が判定をクリティカルした直後に使用する。EP2点消費。判定のクリティカルを打ち消す。判定はダイス目を合計して算出する。							
ミアズマフィールド	1		DR直後		自身	自動成功		
効果:	SL点以下のEPを消費する。EP1点につき受けるダメージに-2dする。またあらゆるバッドステータスも受けない。							
アンデッドライフ	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	EPを3点消費。戦闘不能を回復し、HP1点にする。行動済みとなる。							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	登攀、跳躍を行う筋力判定に+1dする。							
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果:	はったりや嘘を見抜くなどの精神判定に+1dする。							

自分の中には瘴気が渦巻いている…らしい。
親も兄弟もない。そんな自分の近くにいつもいたのはその瘴気だった…みたい。
使い方を誤ればその身を邪悪に染めると言う…ようだ。

まあ、そんな関係ない。自分はやりたいように、行きたい場所に。
そしていつか…勇者になってやろう！

エリンディル大陸のあちこちを放浪しながら旅をしている青年。目標は勇者と呼ばれるようになること。
幼い頃からルイネーターとして瘴気を身に纏い戦うことを覚えた。
武器は旗。刃の取れた槍の柄に旗を巻き付けて、それを振るい戦う。その旗には雲と太陽のようなマークが描かれている。この旗は元々自分が持っていた布切れであった。もしかしたらこれが何かの目印になるかもしれないと掲げている。
勇者になるという目標は泣いてる人を笑顔にするため、そして自分を知っている人に会おうためでもある。
ルイネーターの力を嫌ってはいないが、あまり他人を怖がらせたくないという想いから敢えて自分からそれを明かすことはない。

性格は正義漢。人の笑っているところが好きであり、あえて馬鹿をすることもある。
一人称は俺。

