キャラクター名: 猿川　唯我

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15	性別	漢
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自	義理の両親	経験	平凡	邂逅	敷島　あやめ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r+1	6	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【26】亜純血/デミブリード	P	N		
heart in hand	P　慕情	N　嫌悪		
西村夫妻	P　尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	「骨の剣」生成							
ラバーアームズ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+Lv×2+1D							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	射程を視界に変更							
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	リミット	
効果：	対象をシーン（選択）に変更							
紅蓮の衣	3	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果：	対象ガード時、攻撃力+Lv×5							
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	-	
効果：	ダメージ付与時対象行動済みに、1回/1シーン							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値ーLv							
結合粉砕	1	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：	判定+LvD、装甲無視							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								