

キャラクター名
盾キャラ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | ハヌマーン サラマンダー | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| | ブラックドッグ | | 年齢 | | 性別 | |
| オプション | 覚醒 | 素体 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 46 % |
| | 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-----|----|-----|----|-------------|
| クリスタルシールド | 白兵 | 4r | 12 | 0 | | ウェポンマウントで所持 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---------|----|----|----|----|---------------|
| アーマースキン | | 4 | | | ダメージ-1D シーン1回 |

| 所持品 | |
|------------|--|
| マグネットコーキング | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 4 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|------|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| 機械化兵 | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒュムズネバ | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定のダイス+LV | | | | | | | | |
| オジツ: ミネラル | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン中、装甲値+[LV*2] | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 専用アイテムをLV選択、常備化 | | | | | | | | |
| ウェポンマウント | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 常備化Pが[LV*5+5]以下の武器を入手、常備化 | | | | | | | | |
| マグネットフォース | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ダメージロール直前にカバリング | | | | | | | | |
| 氷盾 | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ガード値+[LV*5] | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ダメージ-[LV+1]D ラウンド1回 | | | | | | | | |
| ダイヤモンドダスト | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 氷雪の守護のダメージ減少を更に-3D | | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | 80 | |
| 効果: 氷雪の守護の対象を範囲(選択)に | | | | | | | | |
| 限界突破 | 2 | 3 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果: ラウンド1回のエフェクトを2回まで使用可 シナリオLV回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

氷のレネゲイドビーイング。実験を受けている際に人間態になる能力が使えなくなってしまう。
 UGNと接触し、協力関係を持った際に全身義体を渡され、
 心臓部分に自身を埋め込む事によって、人間のように動けるようになった。
 これによって、擬似的に人間態となる事が出来る。
 自身を少し溶かし、血の様に水を流し、電気信号を送る事によって義体は動く。
 指先から氷を作り盾にしたり、壁を作る事によって、敵の攻撃を防ぐのが基本的な動き。