

キャラクター名  
ワン・サンミン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	73
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1160				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			18	3
敏捷度	6			13	2
筋力	5	3		18	3
生命力	9			19	3
知力	8			12	2
精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技	
防具習熟A/金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	9 /合計 9

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター		合計値	4 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 6	12	5	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクNP	○□□○□□
ヒーリングP	○□□○□□
救命草	○□□○□□
売却：ハードレザー	○□□○□□

所持金	1475	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	13	39	2d+	4 7	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	3	2d+	3	9	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>声大きいおじいちゃん。最近耳も遠くなりがち。 御年70を超えてなお矍鑠とした老人。大農家の運営をしていたが、息子たちが都会から戻ってきたのを機に運営を譲り、本人は隠居した。 冒険に出た理由は孫に語る武勇伝を作るため。鍛を振って鍛えた力でメイスを振う。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉜</p> <p>○□□□㊱</p>
---	---