

キャラクター名 例

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	-500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度 8			15	2
	敏捷度 6			13	2
体 10	筋力 6			16	2
	生命力 9			19	3
心 4	知力 7			11	1
	精神力 9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 追加 ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防備点		
	ランク	筋力	回避力	防備点		
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	4	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
				2d+																
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
あああ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1100 G
預金・借金	G

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	1-286p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	0	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

その他メモ	自動失敗 チェック
みゅーとん：ドワーフ/ファイター・プリースト	□□□□⑤
heiron：ルーンフォーク/マジテック・シューター/セージ	□□□□⑩
ほーずまき：タビット/ソーサラー	□□□□⑮
ザットさん：人間/コンジャラー・フェンサー	□□□□⑳
ふにゃすけ：ナイトメア(エルフ)/前衛	□□□□㉓
	□□□□㉖
	□□□□㉙