キャラクター名
仁科遥

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	脱走	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	2			6
社会	3	0	0			3

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1	2	知覚		2	意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
仁科桃子	P 誠意	N 嫉妬		
鳥山亨	P 連帯感	N 隔意		
猫川美亜	P 執着	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	-	-	-	-	-	
効果：	C値-LV							
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	視界	対決	-	
効果：	攻+[LV×2+2]、同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可。							
小さき魔眼	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	バロール攻+[LV×2]							
破砕の顎	1	3	メジャー	視界	範囲	自動	-	
効果：	攻+[LV×2+2]、ドッジ-2個、同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可。1ｼｰﾝ1回。							
ジャミング	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定-LV個。1R中に1回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

戦闘移動：15m
全力移動：30m

コンボ（1シーンに1回）
≪コンセントレイト：バロール≫≪黒の鉄槌≫≪破砕の顎≫
100%未満　メジャー/〈RC〉/対決/視界/範囲/侵蝕率：6/ダイス：6D10+2/C値：8/攻撃力：12
　　≪小さき魔眼≫使用後。相手のリアクション-2D。
100%以上　メジャー/〈RC〉/対決/視界/範囲/侵蝕率：6/ダイス：6D10+2/C値：7/攻撃力：18
　　≪小さき魔眼≫使用後。相手のリアクション-2D。

UGNチルドレン。普段は高校に通っている。
巨大な槌のようなバロールの魔眼と重力を支配する空間ですべてを押し潰すオーヴァード。
攻撃は最大の防御と言わんばかりの戦闘スタイル。
“日常”を愛しており、戦いは早く終わらせて帰りたいと思っている。
せっかちのツンツン。

小学生の時に誤って屋上から落ちてしまった。当時の担任の先生が助けに来てくれたが共に落ちてしまい、自分を庇って重い怪我を負ってしまった。半身不随となった先生の姿、落ちた衝撃により、重力のシンドロームに目覚める。（覚醒表）
その後UGNに引き取られ保護育成を受けたが、家族が恋しくなり何度か脱走した過去がある。（出自、経験表）
ジャームを見ると「あの時あの人を傷つけた自分のなれの果て」を思い出すので嫌悪感を覚える。（衝動表）