キャラクター名: Charred

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	工作員	カヴァー	死体処理
オプショナル		年齢	20	性別	男
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	ごく普通の家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	1			5
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：地下世界	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【バーニングナイフburning knife】(武器作成)	白兵	5r+3	6	11+6		＜氷炎の剣＞＋＜地獄の氷炎＞
【フレアスタックflare stack】初手(コンセ+フレイムタン)	白兵	5r+3	6	11+6-4		C値-2、白兵攻撃の射程を視界に変更、攻撃力-4
【フレイムスマッシュflame slash】2ターン目(コンセ+結合粉砕)	白兵	7r+3	6	11+6		C値-2、ダイス+2個、装甲無視
@100【バーニングナイフburning knife】(武器作成)	白兵	5r+3	6	12+9		＜氷炎の剣＞＋＜地獄の氷炎＞

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：情報屋	
コネ：手配師	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
切符を送って来た相手	P 好奇心	N 嫌悪		
死体	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
申し子	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：	C値-2							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動成功	ー	
効果：	シーン間武器作成、＜白兵＞、命中-2、攻撃力＋[Lv+6]、G値6、射程至近							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	ー	白兵	ー	
効果：	エフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更、攻撃力ー[5ーLv(最大0)]にする							
結合粉砕	2	4	メジャー	―	―	シンドローム	ピュア	
効果：	エフェクトを組み合わせた判定ダイス＋Lv個、対象の装甲無視してダメージを算出							
アンプリフィケイション	3	5	メジャー	ー	ー	ー	Dロイス	
効果：	あらゆる判定に組み合わせ可、攻撃力＋[Lv×5]、1シナリオに3回まで							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	ー	白兵/射撃	ー	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する							
地獄の氷炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	LIMIT	
効果：《氷炎の剣》と組み合わせて使用、《氷炎の剣》で作成する武器の攻撃力もしくはG値を+[Lv×3]する、使用時に攻撃力かG値かどちらかを選択し片方だけに適用⇒攻撃力を選択								
不燃体	★	ー	常時	至近	自身			
効果：	燃えないし寒くない							
炎の理	★	ー	メジャー	至近		自動		
効果：	炎を作り出すエフェクト、この効果でダメージを与えることはできない、必要ならRC判定							
アップドラフト	★	ー	メジャー	至近	範囲選択	自動		
効果：	激しい燃焼で空気を温めて上昇気流を発生させ、自分や周囲の味方を飛行状態にする、戦闘中はこのエフェクトを使用できない							
プラズマカッター	★	ー	メジャー	至近	自身	自動		
効果：	超高熱のプラズマを発生させて物質を切断する							
効果：								
効果：								

DX3rd「Alice in WonderGround」Case1:Case1:The Pool of Tears
ロイスメモ
S>>切符を送ってきた相手　P：好奇心/ON：嫌悪　「お礼」しないと…ねぇ？
・死体　○P：執着/N：偏愛　燃やしておかないと後々面倒じゃないスか
・ディーさんとダムさん　P：好奇心/ON：猜疑心　何か知ってそうなんスよね～
・同乗者　○P：連帯感/N：無関心　ま、旅は道連れって言うスからね～
・リクヴィダートルたち　P：親近感/ON：隔意　俺はあいつらの様にはならない
昇華>>フラットファイブ　○P：親近感/N：悔悟　あんたみたいな奴こそ、表の世界で生きるべきなんだ

★成長23点
氷炎の剣Lv4→Lv5MAX
地獄の氷炎Lv1で取得
白兵技能Lv4→Lv5
情報軍事Lv1→Lv2

サラマンダーピュア
Dロイス：申し子
攻撃方法は白兵／至近視界
炎で高熱の大型ナイフを作成し炎を纏って切りかかる
★成長の方向性：今の所単体アタッカー特化型にしていこうかと思っています（サラマンダーに範囲選択なかった…）
氷炎の剣→LIMIT地獄の氷炎取得