キャラクター名

トウフ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
20.黒い館	
74.ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マトイ	対抗	3	①②③④⑤	
アルストロ	保護	3	①②③④⑤	
リーブラ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			判定の振り直し.コスト:基本パーツを1つ損傷
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		刹那		オート			自身の攻撃判定に自身以外がジャッジ、ラピッドを使用できない
サブクラス		失敗作		オート			自身の攻撃判定+1、自身の切断判定+1、ターン経過時に基本パーツを1つ損傷
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断(切断判定-2).防御無視
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断.攻撃判定出目+1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		中身の無い御守り		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1