キャラクター名: ヘルウィル

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	ギンジ50Ｒ		
経験点	3350		ブルーバッジ　レッドバッジ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	5		20	3
		敏捷度	1	5		14 + 1	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	9	8		23	3
心	12	知力	6	7		25	4
		精神力	12	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	10						
スカウト	10						
セージ	10						
アルケミスト	6						
ライダー	10						
デーモンルーラー	10						
アーティザン	5						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p		p
マリオネット	2-230p		p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスレザー		5		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔神の小型容器(ｼｭｶﾞｰﾎﾟｯﾄ) 支配の杖2Ｈ14840Ｇ	1H	1		2d+ 0	10	0	1										
スフェラ	1H			2d+ 0		0											
魔神の大型容器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	14			
召異魔法	10	14			

装備品		説明
頭	ｱｰﾃｨｻﾞﾝﾊｯﾄ/2	ｽｶﾍﾞﾝｼﾞｬｰの帽子18000　悪寒のｳｨｯｸﾞ
耳	ﾃｨｽﾌﾟﾚｲｻｰｶﾞｼﾞｪｯﾄ	
顔		ひらめき眼鏡4000
首		
背中	ｱｰﾃｨｻﾞﾝﾏﾝﾄ/2	インテリアニマル9000
右手	敏捷の指輪	操りの腕輪24800
腰	不撓のバックル	ガンや魔法の矢の攻撃を精神抵抗で耐える
足	ｱｰﾃｨｻﾞﾝｼｭｰｽﾞ/1	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	ラルヴァイネの肩掛け	
左手	発動体の指輪	

その他メモ

一般技能：ヒロイン10ＬＶ
ダーレスブルグに生まれたヴァルキリー。
その種族としての特性から、「戦乙女が生まれた。これでレーゼルドーン大陸奪還戦の士気も上がる」と大いに歓迎され、
ダーレスブルグ国内のザイア神殿で神の御使いとして大切に育てられた。
が、本人は戦争の象徴としての聖女なんてまっぴらごめんと思っており、神の声もいまだ一度も聞いたことはない。
神殿への反抗心から、コンジャラー技能を習得している。
あるとき二人の少年型の小魔と出会う。異界に行けばイケメンたちときゃっきゃうふふできると言われて契約。
「こんな血なまぐさい世界にいられるか。あたしは異界に行くぞ！」
残念ながら異界の扉を開く計画は教育係に阻止させられたが、彼女はまだ諦めていない。
窮屈な神殿暮らしから逃れるため、安全に自分だけ異界に行く方法を模索するため、
「戦乙女として実力をつけるため」とそれっぽい理由をでっちあげて冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘルウィル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	(任意)	○	○			
神紀文明語		○	ノスフェラトゥ語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
捜査使命		
抵抗累加		
拈華微笑		
幻獣共鳴		
武装付与		
回避累加		
命中累加		
無刀統御		
○【魔力累加】		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
リーンフォース		
誤射防止		
能力値増強		
魔法ダメージ軽減		
防護点増強		
機先の運び		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用スカウトツール	50				
不撓のバックル専用化	50				
ギンジお気に入り	20				
ｱｸﾘｮｳ(ｱﾘｽ)お気に入り	20				
ｵｵﾙﾘ(ｱｵﾊﾞ)お気に入り	20				

名誉点 所持 634 /合計 794

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット/ｽｶｳﾄﾂｰﾙx2	○□□○□□
ノーマルスフェラx9	○□□○□□
送還供物	○□□○□□
★エビx19	○□□○□□
ぬいぐるみ/防水ぬいぐるみ	○□□○□□
シルバーウルフ(ギンジ)のスフェラ	○□□○□□
スーパースフェラ	○□□○□□
アクリョウ(アリス)のスフェラ	○□□○□□
オオルリ(アオバ)のスフェラ	○□□○□□
〈孔雀石の羽根（小）150G	○□□○□□
琥珀の目（小）500G	○□□○□□
猫目200/猫目石の金鋲200（小）	○□□○□□
虎目150/虎目石の金鋲300（小）	○□□○□□
柘榴石の活力(小)200/(中)800	○□□○□□
〈武器Ⅰ〉打	○□□○□□
〈鎧Ⅱ〉	○□□○□□
〈明快の鬣飾り〉	○□□○□□
【売却】強く魔化された樫の枝x2	○□□○□□
【売却】ルドルン 4LV~	○□□○□□
ミガ 6LV~	○□□○□□
ナイフ	○□□○□□
【売却】強く魔化された粘土	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
きつけぐすり	○□□○□□
化け猫(ハイマル)のスフェラ	○□□○□□
敏捷の腕輪x2	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
★蜘蛛の脚x6	○□□○□□
強く魔化された骨	○□□○□□
進化の卵→人化の果実へ	○□□○□□
保存食1W	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
支配の杖	○□□○□□
ヴィクトルパレス→双撃の果実へ	○□□○□□
エメラルドラクーンのスフェラ	○□□○□□
〈ちゅうぎ（☆☆☆）〉	○□□○□□
ケルブ（チャタロー）	○□□○□□
強く魔化された肉	○□□○□□
柘榴石の生命力小	○□□○□□
〈しんとう（☆☆）〉	○□□○□□
〈れんげき（☆☆）〉	○□□○□□
★仮面x5	○□□○□□
★呼応石x7	○□□○□□
魔化された石x2	○□□○□□
猫目800/猫目石の金鋲800（中）x2	○□□○□□
琥珀の目（中）x2	○□□○□□
柘榴石の活力(中)	○□□○□□
柘榴石の活力(大)x2	○□□○□□
〈武器Ⅳ〉打刃	○□□○□□
★上質なつるx3	○□□○□□
★雑費	○□□○□□
〈◆武器Ⅵ〉打刃	○□□○□□
〈障壁Ⅱ〉	○□□○□□
〈ごうりき（☆）〉	○□□○□□
〈月神の指輪〉	○□□○□□
赤Sx3	○□□○□□
緑Sx6	○□□○□□
人族の血x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12872 G

預金・借金 G