キャラクター名
カルミナ・チャント

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	秘術師	性別	男	年齢	3才
冒険者Lv	11	経歴	種類：ライオンヘッド		
経験点	2250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2	1		8	1
		敏捷度	6	2		13	2
体	6	筋力	4	2		12	2
		生命力	9	2		17	2
心	11	知力	13	8		32 + 2	5
		精神力	11	12		34 + 2	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5	グリモワール	11				
コンジャラー	5	アーティザン	1				
プリースト/ホワイトラビット	6	ドルイド	10				
フェアリーテイマー	5						
マギテック	5						
セージ	11						
デーモンルーラー	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
鷹の目	1-280p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	精神の衣		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書 グリモワール/ソーサラー/コンジャラー/ウィザード/デーモンルーラー	1H	1		2d+ 0		0											
〈老山白檀〉 デーモンルーラー加工 ドルイド行使判定に+1/〈妖精国〉と一緒→英霊魔法のレベル+1（上限は高い方のレベル）	1H	1		2d+ 0		0											
エンハンストゥーム グリモワール/ソーサラー/コンジャラー/ウィザード	1H	1		2d+ 0		0											
〈アクランド〉 神聖魔法、森羅魔法、秘奥魔法の魔法行使時に魔力+2	1H	5		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
204

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	12	魔動機術	5	12
操霊魔法	5	12	召異魔法	5	12
深智魔法	5	12	秘奥魔法	11	18
神聖魔法	6	13			
妖精魔法	5	12			

装備品		説明
頭	深々とした叡智のとんがり帽子12000	魔物知識+2
耳	ラルヴァイネの金鎖	
顔	逃がさずの眼鏡	貫通・突破で+1体確実に巻き込む
首	聖印	
背中	ラルヴァイネの肩掛け	
右手	知力の腕輪	
腰	マギスフィア中（拾得）	不撓のバックル12300
足	勇者の証/心	
その他	顔：ラルヴァイネの観察鏡20000	弱点を-4として計算

装備品		説明
	宝石ケース/炎3/光3/水5	
左手	ラルヴァイネのマナリング	魔法ダメージ+2

その他メモ

一般技能：なし

彼の者は生まれながらの魔術師であった。
彼の者はとある小さな集落で生まれ、その誕生を数多の人、動物、妖精らが祝福した。
彼の者は生後わずか数か月で数多の言語に精通し、数多の書物を読み解いた。
彼の者の才を見抜いた集落の長は、5人の魔術師を集め彼の者に7つの魔術を学ばせ、そして見事に習得してみせた。
彼の者は神の声が聞こえないことに疑問を抱き、研究に没頭するようになった。
彼の者はある時とある町の噂を耳にする。そこには神の声を聴く者と異界の神を従える者がいるという。
彼の者は故郷を離れ、その者たちへの接触を試みることを決心する。　（日記より抜粋）

ルキスラ帝国近くのタビット中心の村の村長の一人息子。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カルミナ・チャント

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	怪獣語（ドルフィン等）	○	○			
神紀文明語		○	ノスフェラトゥ語	○	○			
ドラゴン語	○		ヴァルグ語（幻獣狼）	○	○			
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	1000				

名誉点 所持 22 /合計 1022

一般装備品	（消耗チェック）
冒険者セット	○□□○□□
白紙の本、ペン、インク	○□□○□□
自伝（日記）	○□□○□□
8点魔晶石x2	○□□○□□
魔物知識+2の書物（消費型）	○□□○□□
2000Ｇ分引換券	○□□○□□
妖精領国	○□□○□□
メイジスタッフ/宿り木の棒杖	○□□○□□
知力の指輪（割った分も）x2	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
保存食1W	○□□○□□
★雑費・半額売却	○□□○□□
深々とした＊＊　1000G+α　名誉点20　要セージ3レベル	○□□○□□
マナチャージクリスタル(10点)	○□□○□□
マギスフィア中（拾得）・小	○□□○□□
加工用石57個	○□□○□□
10点x2	○□□○□□
20点	○□□○□□

所持金 18375 G

預金・借金 G