

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	復讐を遂げたい相手がいる (いた)		
経験点	0		主に叱られたことがある 資源をよく見つける		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		28 + 2	5
体	6	敏捷度	16	1		30	5
		筋力	2	4		12 + 2	2
心	3	生命力	5	2		13	2
		知力	6			9	1
		精神力	4	5		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ライダー	4		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
回避行動	1B29 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
騎獣強化	
HP強化	
攻撃阻害	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	11	11	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	14	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
愛染国俊 回避+1	1h	14	1	2d+ 12	10	9	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 14	5	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/2	2d+ 10	2d+ 8	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>らい染国俊：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 8[4,4]+9[3,6]+5[3,2]+4[3,1]+9[6,3] → 35</p> <p>らい染国俊：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 12[6,6]+7[6,1]+6[3,3]+6[5,1]+3[1,2] → 34</p> <p>らい染国俊：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[6,3]+6[4,2]+5[3,2]+3[1,2]+7[2,5] → 30</p> <p>愛染：短刀=対応技能：敏捷28 (ランクAまで許可) ※暗視 ※ドラゴン=雷属性 威力14(2H=19,1H=9) 命中0 ダメージ0 防護0 回避1 【闇討ち】フィールドを”暗闇”として扱う時、命中+2/C値-1。※ライトなどの光源があっても可能。 【弱点】雷属性+3</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	--

