

キャラクター名
猿

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコストを-1する
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド、ダメージ、ジャッジ
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツを1つ獲得
メインクラス		愛撫		オート			転倒
サブクラス		歪曲		オート			変異3パーツを1つ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	アクションを1つリッドとして使用。
腕		ワイヤリール		ラピッド	3	0~2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カケ外で使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		カメレオン		アクション	2	自身	ターン終了/攻撃マニューバの使用までターゲットのマニューバ対象にならない
胴		Iガージェブ		オート			2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1