キャラクター名: 蛍丸

プレイヤー名:

種族	人間	**種族特徴**	【余波攻撃】乱戦内の敵２体/任意にダメージの半分を与える。【弱点/水・氷属性+3】【弱点】単一部位で構成される敵に攻撃するとき、命中-1 ※多部位の敵が残り一部位になったとしても弱点は発動しない。		
生まれ	冒険者	**性別**	付喪神	**年齢**	
冒険者Lv	7	**経歴**	小判を集めるのが好き		
			戦が好き		
経験点	0		贋作だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	**器用度**	12	1		20 + 2	3
		敏捷度	2		-1	8	1
体	14	**筋力**	9	7		30	5
		生命力	7	3		24	4
心	3	**知力**	2	3		8 + 2	1
		精神力	12	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マギテック	1		
セージ	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
斬り返し	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
HPMP専用化	100
武器専用化	50
鎧専用化	50
名誉点 所持 0	/合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	8	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		28	-1	7
盾				-1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蛍丸	2H		1	2d+ 13	10	13	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
３点魔晶石x21	○□□○□□
マテカA級x10	○□□○□□
マテカS級x3	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□

月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
0 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 6	9	77

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもちき判定+1
耳		
顔	マギスフィア（小）	
首	ポーションインジェクター	インドミタブルはいってるぅー
背中	ロングマント	
右手	知力の腕輪	割る用ー
腰	血晶石の腹帯	
足		
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

誉85

誉80消費、武器威力+3、命中+1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟