キャラクター名

文

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナギ	対抗	3	①②③④⑤	
ソニア	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目＋1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃ダメージ＋1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3レベルパーツ取得
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロ振りなおす
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。(同じダメージに複数回の仕様は不可)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2＋連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。肉弾ダメージ＋2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にのみ常に防御1。腕部にある肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、相手に使用可能。肉弾攻撃2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1