キャラクター名
ユウ＝キリギリ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	１７歳
冒険者Lv	7	経歴	歌を褒められた事がない		
経験点	2000		純潔である		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	4		22 + 1	3
		敏捷度	6	1		15	2
体	4	筋力	12	1		17	2
		生命力	7	2		13	2
心	9	知力	10	5		24	4
		精神力	11	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	6		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー[5/1] 射程10m,装填数4	1H	5	+1	2d+ 12	10	13											
バレットシャワー[5/1] 射程10m,装填数4	1H	5	+1	2d+ 12	10	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に＋１
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首		
背中	マギスフィア（大）	
右手	巧みの指輪	
腰	バレットポーチ	
足	バレットスリンガー	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

理由：名声を得るため

グレートソード級冒険者　ユウ＝キリギリ　人間のマギシュー
ブルライト地方出身。村に来た冒険者に憧れて成人と共に冒険者になる。
いつか自分の名を世界に広めるのが夢。ついでに自伝とかも書きたい。
どうしようもない音痴だがダンスは得意。ときどき後先を考えずに金を使い後悔する事がある。
故郷の村では魔動機を使った農作が行われており幼少の頃から魔動機の扱いに慣れていた。

チャパレ用
両手利き宣言
２ｄ６＋１２　命中

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユウ＝キリギリ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
マテリアルカード　緑Ａx4	○□□○□□
弾丸１２発セットx5	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
魔昌石５点x8	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
マナカートリッジX	○□□○□□
魔昌石　１０点	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
弾丸　残りx60	○□□○□□
活性弾　残りx8	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□

所持金	5660 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
専用武器化	50
専用武器化	50
専用装備	50
冒険者ランク用	200

名誉点 所持 72 /合計 422