

キャラクター名 ミー プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた 未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	14	器用度	11			25	4	グラップラー	2				
		敏捷度	5			19	3	スカウト	1				
	体	2	筋力	4			6	1	レンジャー	1			
		生命力	12			14	2						
心	9	知力	4			13	2						
		精神力	15			24	4						

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220	p	p	交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225	p	p	グラスランナー語		○	○	
武器習熟A/格闘	1-281	p	p					
		p	p					
		p	p					
		p	p					
		p	p					
		p	p					

練習/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
鎧	ポイントガード	ランク	筋力	回避力	防護点	
			1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラップラー		合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ 投げ攻撃のデータ	2H	1	+1	2d+ 7	12	4	10										
パンチ 武器無し kick 武器無し	1H拳	0		2d+ 6	12	4	0										
	1H#	0	-1	2d+ 5	12	4	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	0	20						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 6	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____		
耳	_____		
顔	_____		
首	_____		
背中	_____		
右手	_____	左手	_____
腰	_____		
足	_____		
その他	_____		

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝

