

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	プリチャー	Lv.1:	プリチャー	性別	♂
称号クラス				年齢	20
種族	ドラゴネット:メディオ			境遇	師匠
出自(効果)	街暮らし			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	9	9	21	6	20	9
ボーナス	9	3	3	7	2	6	3
クラス修正	1	0	0	3	2	2	0
他修正	1						
能力値	11	3	3	10	4	8	3

HP	99
MP	139
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1封精魔杖・火	至近	-1	5	0	1	0	0	0
左手									
頭部	S1アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	S1バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	封精長靴					2			
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	3	0	8	7	16
スキル	《ドラゴネット:メディオ》			2					
その他									
総計(右)			2	7					
総計(左)					1	13	3	7	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ベルトポーチ	野菜
バックパック	野菜
小道具入れ	野菜
虹の輝き	ポーションホルダー
契約の宝石<火>	万能薬
ローブ	万能薬
ランタン	万能薬
火打ち石	EXHPポーション
ランチボックス	EXHPポーション
野菜	冒険者セット
野菜	キャップライト

現在重量: 10
 最大重量: 34
 所持金: 22735
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴネット:メディオ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃のダメージに+2する。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。ダメージは[2D+10]の<火>属性ダメージとなる。								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <火>属性魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ドラゴンストライク	★	-	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: Ftを1点消費。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「効果」に「Ftをn点消費」とあるスキル使用時、Ft1点につき「MP」10点を消費することで代用できる。この時必ず消費するFtすべてを「MP」で消費すること。また「分類:ロール」のスキルには使えない。								
アルコンシード	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ2回	
効果: 攻撃のDR直前に使用。そのダメージに+[(CL+1)D]する。二回目使用のシナリオ終了時NPC化。								
コネクトアイ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃ダメージと【魔法防御力】に+[SL+2]する。三回まで重複、シーン持続。								
マジックフォース	5	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+[SL*2]する。シーン持続。								
マジックブレス	3	5	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 「分類:魔術」「タイミング:メジャー」「対象:単体」のスキル、パワーと同時に使用する。そのスキル、パワーを「対象:範囲(選択)」に変更する。								
グレートコネクト	2	4	フリー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《コネクトアイ》《コネクトナブ》《コネクトフォース》のいずれかをフリーアクションで使用する。								
マジックコントロール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《マジックフォース》の効果に「魔術判定に+1Dする」を追加する。								
コネクトドラゴン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: Ft1点消費。《コネクトアイ》《コネクトナブ》《コネクトフォース》のいずれかと同時に使用する。「分類:竜」となり、攻撃のダメージに+【筋力】する。マイナーで解除するかシーン終了まで持続。								
ホバリング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 飛行状態となる。効果の適用は登場時に選択。								
ドラゴンコース	★	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: Ft1点消費。使用時にバッドステータスを選択、攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを与える。強度が必要な場合1とする。メインプロセス持続。								

誓約: 天魔の野望
 恩恵: 《アルコンシード》取得。
 束縛: シナリオ中2回の使用でNPC化。

誓約: ヴェンガルドの小さな悪魔
 恩恵: 魔術判定+1D。
 束縛: エルレンマイアーの無茶振りの回避ができない。絶対の覚悟で断った場合フェイトを1点失う。

「お前の兄ちゃんは世界で最強の男だ！それを証明して来てやるから楽しみにしてるよ！」
 何事成すにもまずは実力がなければならぬと常に力を求めている青年。
 力というのは肉体的な頑強さだけでなく知識や経験等、目的を達成するために必要なものすべてと考えており、自身の適正から魔術師の道を進む。筋力が高いのは以前より鍛えていた名残で、いつか必要になると今でもトレーニングは欠かしていない。
 自身の力を試せる場があると嬉々として挑戦する癖があり、無謀な戦いに挑むこともしばしば。結果エルレンマイアーに叩きのめされ、以降師として仰ぐことになる。
 何事においても強者が好きであり、それがたとえ裁縫の腕前であつたり掃除のプロであるとしても自身ができぬことができる者に敬意を払うという一面もある。
 故郷に家族を残してきており、冒険者での稼ぎの一部を仕送りしている。力を追い求めているのも冒険者としての格を上げ、家族に少しでも良い暮らしをさせるためであるが、本人はそれを指摘されてもはぐらかしてまともに答えようとはしない。
 また天魔の魂を宿しており、夢にて天魔と会話をしてから自身が強くなつても良いのかと疑問に思っていた時期がある。
 思い悩む日々を終止符が打たれたのは神竜王セフィロスから神託を授かったため。
 「天魔の魂を宿する者との戦いを勝ち抜き自身の意思を貫け」
 使命を受け、より一層最強を目指すようになった彼が行きつく先はまだわからない。

