

キャラクター名
カニバル野郎

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		失敗作		オート	なし	自身	切断、攻撃攻撃の出目+1
頭		はっけい		ラピッド	0	0	移動1、自身に使用不可
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（補正-2）
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションをラピット使用
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
脚		処刑槍		アクション	3	0~1	箱庭 p 8 0 参照
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで自身へに攻撃判定-1。
脚		狂気の舞踏		オート	なし	自身	発狂している未練1つにつき行動+1
脚		死の舞踏		ラピッド	0	自身	振りなおし