

| | |
|-----------------------|--------|
| キャラクター名 パラドキサアンデット | プレイヤー名 |
|-----------------------|--------|

| | | | | | |
|--------|----------------|------|-----------|-------|-----------|
| シンドローム | キュマイラ ウロボロス | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | UGNエージェント |
| オプション | | 年齢 | 軽く億は超えている | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 42 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 盟友 | 邂逅 | 友人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 36 |
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 1 | 0 | 1 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: FH | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|---------------|----|-------|----|-----|----|---|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| アビスセイバー(混沌の槍) | 白兵 | 7r+1 | 4 | 12 | | 白兵攻撃に2種類以上のシンドロームのワークス組み合わせるとダイス+3個。装備中 |
| アビススプラッシュ | 白兵 | 16r+5 | | 18 | | アビスセイバー+(アバターフォーム)+(完全強化)+(CR:キュマイラ)+(闘力)+(原初の赤炎の刃) 混沌地7 |
| ファイナルベント | 白兵 | 13r+5 | | 38 | | アビスセイバー+(アバターフォーム)+(完全強化)+(CR:キュマイラ)+(闘力)+(原初の赤炎の刃)+(原初の赤炎の刃) 混沌地14 |
| 100%以上 | | 0 | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | |
|---------------|--|
| 所持品 | |
| デモンズシード(完全獣化) | |
| ウェポンケース | |
| ボイスチェンジャー | |
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 要人への貸し | |
| コネ: 手配師 | |
| 使用人 | |

| | | | |
|-------|---|-------|---|
| 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-------|---|-------|---|

| | | | |
|-------|---------|---------|----|
| ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | 消費 |
| 古代種 | P 遺志 | N 無関心 | |
| 強羅瑠璃 | P 連帯感 | N 不安 | |
| 青峰ミユキ | P 感服 | N 隔意 | |
| ??? | P 友情 | N 嫌気 | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

| | | | |
|--------|----|--------|---|
| 最大財産P: | 10 | 残り財産P: | 1 |
|--------|----|--------|---|

| | | | | | | | | |
|--------------|---|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| CR:キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | C値-LV | | | | | | | |
| 完全獣化 | 4 | 7 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 【肉体】を使用した判定のダイス+[LV+2]個 | | | | | | | |
| 獣の力 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 白兵攻撃の攻撃力+[LV×2] | | | | | | | |
| 原初の赤:炎の刃 | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 白兵、射撃攻撃の攻撃力+[LV×2] | | | | | | | |
| 原初の白:マシラのごとく | 2 | 7 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80 | |
| 効果: | ダイス-5個、攻撃力+[LV×10]、シナリオ1回使用可能。浸蝕値+2、基本浸蝕率+3 | | | | | | | |
| 知性ある獣 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 完全獣化と組み合わせ使用、アイテムを通常通り使用可能 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 戦闘移動を行う、シーン移動も可能。1シーンにLV回まで使用可能 | | | | | | | |
| フラットシフト | 1 | 0 | メジャー/リアクション | | | | Dロイス | |
| 効果: | このエフェクトと組み合わせたエフェクトで上昇する浸蝕値を0にする。 | | | | | | | |
| ヒューマンネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | 衝動判定+LV個。基本浸蝕値+5 | | | | | | | |
| オリジン:コロニー | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | 暴走以外のバッドステータスを回復。LV個分のバッドステータスを回復するか、シーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| アバターフォーム | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | 選択した技能の達成値+[LV×2]。選択技能は「白兵」 | | | | | | | |
| フォークタクト | 1 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | 分身をシーンに登場させる。 | | | | | | | |
| まだらの紐 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | | | | |
| 効果: | 影に知覚能力を持たせ操る。 | | | | | | | |

生まれながらに古代種のレネゲイドウィルスに感染していた青年。まだ経歴は浅いもの上司のテレズ・ブルムの指示の元ナイトフォール、現在はゼノスに所属する青峰ミユキなどと共闘を行った経験があるなど、人当たりの良い性格でコミュ力は高い方。アビススラッシャー、アビスハンマーと契約し仮面ライダーアビスとして戦う。

霧切響子(使用人)とは相棒の関係、慶が出来ない情報収集を担当しているがちょくちょくからかってくる。…と言った経緯でUGNに潜りこんでいるFHの諜報員…と言った経緯でFHに潜りこんでいるゼノスのエージェント。真の姿は原初の不死者「アンデット」の「ハートのカテゴリーキング」パラドキサアンデットである。実はプランナーこと都築京香(当時は名前が違ったが)とは前回のバトルファイト中に知り合い、色々ありつつ友となるがジョーカーと戦闘になった時彼女を庇い逃がす為に奮戦するも、逃がしきった所で封印されてしまった。本来ならそのまま次回行われるバトルファイトに備えて再び1万年間眠りにつくはずだったが…どういう方法を用いたかは全くの謎だがプランナーによってまだ休眠期間があるにも関わらずアンデットの中でパラドキサだけを復活させた。彼女曰く助けしてもらったお礼だそうだが、恐らくそれだけではなく何かしらのプランの一部なのだろう。だが早く目覚めたことこそそもそも一人だけではバトルファイトなど出来ないで現在は彼女が立ち上げたゼノスに入ってスパイ活動を行うことになった。しかし現代はパラドキサには摩訶不思議で何かヒューマンアンデットの子孫達が超人に目覚めてるわ、スマホや電子機器が分からないわで戦闘以外現代ではポンコツだった為同僚の青峰ミユキには大変世話になっている。前回のバトルファイト時プランナーと共に旅をしていたが任務の性質や今の立場から、そうそう共に何かすることが出来なくなってしまうので彼女からサポートも兼ねて同位体の一体を付けられている…それが霧切響子である。彼女が見聞きたものは本体のプランナーに伝わり戦闘力が無い代わりに思考などを共有して疑似的に任務に同行しているが、ぶっちゃけパラドキサとの絡みで息抜きをしているだけだったりする。よって基本的に都築京香のロイス=霧切響子のロイスとなっている。

