キャラクター名

ルトゥフィー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	28

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
会話	
日常	
土の匂い	
数える	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンバー	友情	3	①②③④⑤	
ナイル	信頼	1	①②③④⑤	
ザイン	執着	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン終了時、「たからもの」損傷時、何も狂気点の増加を受けない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	
メインクラス		屍人の流儀		ジャッジ		0〜1	任意の基本パーツ損傷。支援2or妨害2
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定+1。ただし毎ターン及び戦闘終了後任意のパーツ1つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分に対して使用不可。移動1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
頭		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃４＋爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復していい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リミッター		オート			このパーツが壊れた時行動値+2
				オート			
				オート			
				オート			