キャラクター名

ZK（ズィケェ）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	【渇望】
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	8

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
家族	私には家族がいた。
ひきこもり	思い浮かぶ断片的な記憶、私はいつも部屋に閉じこもっている。外が嫌なんじゃない、そこに何か私を惹きつける物があったんだと思う。私が、ずっと夢中になる物が。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－1、コスト－1（最低1）。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		オート	2	2-3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１。
腕		二丁拳銃		オート	3	0-1	射撃攻撃２＋連撃１。
腕		対戦車ライフル		オート	4	1-3	射撃攻撃５。
腕		たからもの		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手榴弾		ラピッド	2	0-1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１