

キャラクター名
シャーリー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	86

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
給仕	
金欲	
孤児院	
お別れ会	
危機感	
伸ばされた手	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	2	4
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オフィーリア	信頼	3 ①②③④⑤	
ジュリエット	保護	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ		0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		臍物豚		オート			戦闘終了時、自分含む姉妹全員の【はらわた】を修復
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	支援2か妨害2 コストの代わりに、任意の基本パーツを1つ損傷する。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1 1ターンに何度使ってもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		やぶれひまぐ		ダメージ		自身	防御2
頭		たからもの		オート			壊れた部品
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		アーマースキン		ダメージ		自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1