キャラクター名: 丹鉄 朱雀

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男性
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	43 %
出自	安定した家庭	経験	死と再生	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	0	0	1		1

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	3r	0	消費したHP+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:激情の鮮血	P	N		
敷島あやめ	P 友情	N 不安		
両親	P 幸福感	N 隔意		
綾瀬真花	P 慕情	N 不安		
古月藍	P 好奇心	N 不信感		
諏訪ノ森美紗	P 誠意	N 不信感		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
クイックダッシュ	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動、シナリオLV回							
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを[LV×2]点まで任意に消費、武器作成							
オリジン:コロニー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間、状態異常をすぐ回復、LV個回復で終了							
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	装甲値無視、命中でHP[LV×4]点回復							
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定D＋[LV＋1]個、HP2点消費							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更、シナリオLV回							
コンセントレイト:ﾌﾞﾗﾑ=ｽﾄｰｶｰ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV							
ｱｰｸﾄﾞﾗｲﾌﾞ:ブラム＝ストーカー	1	8	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：	攻撃力＋[LV×4]、絶対命中、ガード不可、シナリオ１回							
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾁｮｗｗｗｿﾙ、ﾐﾓﾄﾜﾙﾙｼﾞｬﾅｲﾃﾞｽｶｧｗｗｗｗｗ							
日常の代行者	★	-	常時	参照	参照	自動	-	
効果：	影武者「馬鹿め！そっちは本物だ！」							
効果：								
効果：								
効果：								

「血ってどんな味がするんだろ……ちょっと舐めさせてくれない？ペロッ、これは十円玉！」
『血液の成分ってなんだか知ってるか？苦しみと憎しみさ』

キャラが固まってないので設定は後回し