キャラクター名
那須 来人

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	看護師	カヴァー	O.R.T隊員
オプショナル		年齢	30歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	0	0	2		8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	6	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識： 医療	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：要人への貸し	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
仲間	P	N		
PC2	P 友情	N 劣等感		
かつての同僚	P 連帯感	N 恐怖		
O.R.T	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フェイタルヒット	5	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： ダメージ+LvD、ラウンド1回								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
理知の城壁	1	1	メ/リ	-	-	-	-	
効果： 【精神】で判定を行う								
言葉の刃	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： 攻撃力+Lv、装甲無視								
虚構のナイフ	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 攻撃力+(Lv*3)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元はフライトナースとして働いていたが、優秀さに嫉妬した同僚が故意にミスを起こし、那須に責任を押し付け退職に追い込んだ。
その後偶然事故現場に居合わせた際に、治療を行うことがトラウマになっていた那須は怪我人を助けることができず、ただ「助かってくれ」と叫ぶことしかできなかった。
結局誰ひとりとして助けることはできず、事件をきっかけにオーヴァードとして覚醒。
皮肉にも手にした能力は、助けるものではなく、傷つけるためのものであった。

==========
PL：さくわん
PC：なす らいと
CN："アピール"

Dロイス：仲間
ロイス
1.PC2　○P友情/N劣等感
2.かつての同僚　P連帯感/○N恐怖
3.O.R.T　○P幸福感/N不安
4.　○P/N
5.　○P/N
6.　○P/N
==========