

キャラクター名  
ウサ・ビティマン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	男性	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	始まりの剣を求めている。		
経験点	0		裕福な家に生まれた 何かの大会で優勝した		

技	6	器用度	1	成長		他修正		能力値	7	ボーナス	1
		敏捷度	1					7	1		
体	6	筋力	1					7	1		
		生命力	2					8	1		
心	10	知力	18	2				30 + 1	5		
		精神力	7	2				19	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	3		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体
腰	
足	
その他	知力の指輪

装備品	説明
左手	知力の指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>裕福な家庭で勉強に目覚め、学問の大会でも優勝した。 そんななか、文献を漁るうちに、始まりの剣に興味を持った。 しかし、自分一人では返り討ちに合うだけだろう。自分が役に立てるパーティを探しに街へ出たのであった。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛</p>
--	---

