キャラクター名
ウサ・ビテイマン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	男性	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	始まりの剣を求めている。		
経験点	0		裕福な家に生まれた		
			何かの大会で優勝した		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	1			7	1
		敏捷度	1			7	1
体	6	筋力	1			7	1
		生命力	2			8	1
心	10	知力	18	2		30 + 1	5
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

裕福な家庭で勉強に目覚め、学問の大会でも優勝した。
そんななか、文献を漁るうちに、始まりの剣に興味を持った。
しかし、自分一人では返り討ちに合うだけだろう。自分が役に立てるパーティを探しに街へ出たのであった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウサ・ビテイマン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
テント ６人用
保存食一週間分×1
布袋、革ﾍﾞﾙﾄﾎﾟｰﾁ、食器ｾｯﾄ
調理道具セット、ティーセット
化粧品セット、着替えセット
頑丈なランタン(名誉アイテム)
火縄壺
油x5
魔晶石（3点）
魔晶石（5点）
小型ハンマー、手鏡L
くさび×10
羽ペン、ｲﾝｸ、虫眼鏡
酒の種
砂時計

所持金 150 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ダガー	20
名誉アイテム	10

名誉点 所持 0 /合計 30