

キャラクター名  
マール

プレイヤー名  
 



<b>ポジション</b>	ジャンク	<b>享年</b>	16
<b>メインクラス</b>	ゴシック	<b>暗示</b>	絶望
<b>サブクラス</b>	ゴシック	<b>寵愛点</b>	0

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	9

記憶のカケラ	内容
追跡者	
手紙	
官能	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	0	0	0
<b>変異</b>	2	1	3
<b>改造</b>	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
他PC		3 ①②③④⑤	
他PC		3 ①②③④⑤	
他PC		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アクセサリ		オート			たからもの 赤いリボン
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート			バトルパート終了時・ターン終了時・このパーツが損傷していたら修復する。
胴		うろこ		ダメージ	1		防御2
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。
胴		ゾンビボム		オート	0	0	このパーツがバトルパート中に暴れた時、自然に於いて判定値0の「機軸撃2+機軸+全弾撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラビット」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		半壊		オート	0	自身	バトルパートにおけるターン終了時、たからものを破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバ1つを使用可能にする。
				オート			