

キャラクター名
フェリシアーン・モリーナ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		血縁者と死別した 家族から探されている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2	18	3
		敏捷度	5		12	2
体	10	筋力	9	2	21	3
		生命力	9		19	3
心	4	知力	2		6	1
		精神力	8		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 タワーシールド		17		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+	6	12	6	1									
ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+	6	11	6	40									
ハルバード 突いて攻撃するときのデータ	2H	20		2d+	6	10	6	35									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	武器や盾を主動作前の補助動作で取り外し可能。
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
戦いで敗れた戦士の娘は、その戦いに勝利した戦士に引き取られた。 その時の出来事は幼過ぎて覚えておらず、今の親兄弟を実の親兄弟と思っているが、時々違和感を感じることもある。 血のつながった弟か妹がいるらしく、探されているようだが、彼女はそれを知らない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
傭兵として招待された親兄弟に付き従い、街に入った。 冒険者の助っ人として活動を始める。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

