キャラクター名
明松聖（あけまつ・ひじり）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	UGNへの忠誠	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	5r+7		LV+2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
思い出の一品	
エンブレム：コンバットフォーカス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒	P	N		
固定：父親（YE）	P 懐旧	N 憎悪		
固定：PC③関谷 新（PU）	P 尊敬	N 劣等感		
シナリオ：PC①飛鳥居 柊乃	P 友情	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：エンジェルハィロゥ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV（下限値7）								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：射撃武器を作成・装備								
電光石火	3	3	メ／リ	-	-	-	-	
効果：組み合わせた判定の判定ダイス+[LV+1]個、ただし1d10点のHPを失う								
小さな塵	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*2]								
スピットファイア	3	3	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果：組み合わせた射撃攻撃の攻撃力+[Lv*3]、判定ダイス-2個								
軽功	★							
効果：								
空の楽器	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

使用：基本1/2、上級、EA、LM、UG、BC
一人称：オレ／二人称：きみ（通常）、あなた（年上、目上）、お前（敵、親しい仲）

UGN千波支部所属のチルドレン。
元々はごく普通の生活を送っていた子どもだったが、12歳の時に父親が起こした事件に巻き込まれ死亡し、オーヴァードに覚醒。
聖本人には伏せられているが、父親はFHエージェントだった。
父親が起こした事件を追っていたUGNと戦闘になり、その際にジャーム化。
追い詰められた父親が心中目的で家族を道連れにしようとし、巻き込まれる形で母親と共に死亡。
それ以降はUGNに引き取られ、UGNチルドレンとして育てられている。
（記憶処理で事件のことは曖昧にされ、父親は行方不明と伝えられているが、自分がUGNにいるのは父親が理由だと内心勘付いている。
父親に対しては複雑な感情を抱いており、それが衝動にも影響を及ぼしている）

性格は明るく人懐っこく、行動的。考えるよりもまずは体が動くタイプ。
困っている人を見ると、放っておく方が罪悪感を覚えそわそわしてしまう。
復讐は「たとえ果たしたとしても本人の一時的な満足だけで、残るものがないので良くない」と思っている。

▼PC②幼少設定
父と母がいて一人っ子。
家庭環境はごく一般家庭、だが歳を重ねるに連れて父親が不在にしていることが多いと気づく。
母親も働いている共働き家庭であり、いわゆる鍵っ子。