

キャラクター名
三島凛乃 (みしま・りの)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33	%
出自	資産家	経験	ニュース	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ファセット	白兵	1r+7	4	9		
ファセット (100%)	白兵	1r+4	0	14		浸蝕率が100%以上となったとき、この武器を使用した攻撃の判定ダイスを+3個する

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器	P	N		
固定: 両親	P 幸福感	N 疎外感		
固定: ファセット	P 連帯感	N 恐怖		
シナリオ: 貸井公也 (かい-きみや)	P 慕情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	対決	効果参照	-	
効果: <白兵>指定。判定を【精神】で行う								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のダイス+LV個								
剣精の手	1	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: (カスタマイズ)を組み合わせた武器攻撃の判定のダイスを振った直後に使用する。判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオ[LV+1]回まで使用できる								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	対決	シンドローム	100%	
効果: 組み合わせた攻撃の装甲値無視、攻撃力+[LV*3] シナリオ3回								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。武器をひとつ選択すること。そのシナリオの間、選択した武器の攻撃力を+[LV*2]する シナリオ3回								
天の業者	1	4	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 「あなたが《水晶の剣》を使用した武器」を使用した攻撃の判定の直前に使用する。その判定のクリティカル値を-1 (下限値5) する。シナリオ1回								
代謝制御	★							
効果:								
究極鑑定	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

明るく元気いっぱい、天真爛漫なUGNチルドレン。
困ってる人を見ると放っておかず、人助けが趣味と言われることも。過去には一度、倒れている人を救助して表彰されることもある。
UGNに所属してまだ歴は浅いものの、ファセットを持って前線に立っている。
元は割と裕福な家庭で暮らす学生だったが、覚醒してからはチルドレン寮で一人暮らしをしている。
覚醒時のことはあまりよく覚えておらず、ファセットの声を聞いたことだけは覚えている。
明るくはあるのだが、覚醒以降どこかぼっかりと穴が空いた空虚さを漠然と感じており、それをごまかすために笑いがち。

覚醒してから持っているファセットを相棒のように思っており、戦闘中や任務で困ったとき、1人で行くときはファセットに語りかける。
本人は声が聞こえるのだが、周りから見ると虚空に話しかけているように見えるため困惑されがち。
大剣のため、普段は指環型のウェポンケースに格納している。

ノイマンシンドロームに覚醒して、凛乃の中には人格が主人格とは別に5つある。
名称: 「テーブル」「クラウン」「ラウンド」「パピリオン」「キュレット」
全て情報処理用の人格であり、表に出てくることはない。これにより判断スピードが速まっており戦闘時も迅速・的確に動くことができる。
また、ファセットの力を引き出して武器を強化することも可能。