キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	10
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	5	0	11	41 %
知	8	5	0	13	43 %
敏	6	3	1	10	40 %
運	13	5	2	20	50 %

HP	80
MP	89
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	イノセンス								8
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
能力値＋ボーナス		32	0	7	32	0	8	10	0
アーツ							12		
その他									
総計(1)		32 %	0	7 %	33 %	6	22 %	10	8
総計(2)		32 %	0	7 %	32 %	0	22 %	10	8
総計(両)		32 %	0	7 %	33 %	6	22 %	10	8

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 10　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	5/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
イベイション	4/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 射撃回避に+[3xAL]% ただし、あなたの射撃回避判定でリロールが行えなくなる							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
	1/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ファースト・エイド	5/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ブースト・タフネス	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							