

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション

享年

メインクラス

暗示

サブクラス

寵愛点

0

初期配置

煉獄

最大行動値

8

記憶のカケラ

内容

能力値 クラス 修正 合計

武装 0 0 0

変異 0 0 0

改造 0 0 0

未練

対象

種類

狂気点

発狂時ペナルティ

たからもの

依存

3

①②③④⑤

パーツとして所持。破壊で狂気点+1

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

マニユーバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージの付随効果を無効
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
頭		トラウマスイッチ		オート	0	参照	これを損傷させた者に狂気点1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		埋込フック		アクション	2	0	肉弾 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージを肩代わり・何度でも
胴		だるま		オート	0	自身	腕・足ダメージを任意に振り分け可
胴		あるびの		オート	1	0~1	支援 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1