キャラクター名
サラ・コミヤ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17

出自	商人	**運命**	高潔	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	14	0	0	14	44 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	27
MP	45
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	レザージャケット								1
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		28	0	3	32	0	5	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		28 %	0	3 %	32 %	0	6 %	7	1
総計(２)		28 %	0	3 %	32 %	0	6 %	7	1
総計(両)		28 %	0	3 %	32 %	0	6 %	7	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ブースト・タフネス	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

商人
高潔
生まれつきハイランダーとしての力があったがとても優しい性格のため戦いに参加できていない。レツヤ・タツキとは幼馴染みでかなり仲が良い（実は両思いなのだがサラ本人が気づいていない）妹のカヤ・コミヤが尻込みせずにハイランダーとしてしっかり活動すると聞き、姉としてしっかりしなくては・・・とレツヤと共にハイランダーとして歩みだす。