

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女性
称号クラス				年齢	???
種族	ディーバ(神)			境遇	封印
出自(効果)	まつろわぬ神			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	37	34	9	25	12	18
ボーナス	5	12	11	3	8	4	6
クラス修正	0	3	2	0	0	1	2
他修正						3	
能力値	5	15	13	3	8	8	8

HP	193
MP	194
フェイト	13

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ブラッディベレー		2		0	3	0		0
胴部	召喚具：テストメント				2	24	12		3
補助	旋律神の指輪(三ツ目髑髏の指輪)					24	26		
装身具	神の涙石(グローヴィスの涙)								
能力値			15	0	13	0	8	21	10
スキル	フォアストール							6	
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			18	0					
総計(左)			18	0	15	51	46	28	13
総計(両)			18	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
冒険者セット	
	---召喚具---
ポーションホルダー	クラウソラス
ハイMPポーション	フラガラッハ
ハイMPポーション	ヴァジュランダ
ハイMPポーション	ムンジャルグ
ハイMPポーション	アパラジタ
ハイHPポーション	女神の焰

現在重量： 17

最大重量： 44

所持金： 405711

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：	あなたが取得しているスキルのコストを-1(最低1)する。ただし作成時のフェイトが4点となる。							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体			シナリオ回
効果：	神の力で止める。でもパワーは止められないよ。							
	1							
効果：	---							
---	1							
効果：	---							
ストライクスロー	5		パッシブ		自身			
効果：	投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。							
アームズマスタリー：召喚具	1		パッシブ		自身			召喚具使用
効果：	武器を使用した命中判定+1d							
ホーリーフェザー	1		パッシブ		自身			召喚具装備
効果：	飛行状態になる。この効果によって飛行状態となっている間、隠密状態にならない。「種別：召喚具」のアイテムを装備した際、効果を適用するか選択。効果の適用と解除はムーブアクションで行う。							
イルミネントウェポン	★		パッシブ		自身			召喚具装備
効果：	あなたの存在するエリアの明度は常に4となる。また、あなたの存在するエリア内にブラックアウト」が設置されて居た場合すべて破壊する。ただし、あなたは隠密状態になることができない。							
シークレットフォーミュラ	★		パッシブ		自身			
効果：	パッシブ以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを使用する武器の種別に関わらず使用できる。ただし刀以外で使う場合コストに+2(コストなし以外)							
ゴッドフォース	★		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージ+4							
ゴッドハンド	★		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージは無属性魔法ダメージとなる。							
マークスマン	5		パッシブ		自身			
効果：	射撃攻撃のダメージ+[SL×5]							
ストレイトショット	★		パッシブ		自身			
効果：	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定+1d							
アキュレイト	★		パッシブ		自身			
効果：	器用判定+1d							
デッドショット	5		パッシブ		自身			
効果：	射撃攻撃のダメージ[SL×4]							

リビルド内容  
 ディフレクション、リフレクションを削除。  
 スピリット・オブ・サムライ1取得。  
 CL9でサポートクラスをサロゲートに転職。  
 アンリミテッドアームズと種族スキルゴッドハンドを取得。  
 上級クラスのエイミングショットを削除。種族スキルワンダーワークを取得。  
 装身具をグローヴィスの涙に変更。  
 CL24に上昇。パワー《魔弾の射手》1取得。Ft13に上昇。  
 一般スキルでエンラージリミットとイクイップリミット取得。

誓約「亡霊戦士団の指輪」  
 恩恵：アイテム「旋律神の指輪(三ツ目髑髏の指輪)」を取得。  
 束縛：戦いから逃げた場合、指輪は使用できなくなる。

第一章終了 PC間コネ ミカ→トラ 保護者

第二章ハンドアウト  
 ミカ用ハンドアウト  
 コネクション：エボシ 関係：好敵手  
 七つの神が一人エボシ。彼女は常にキミと競い合う存在だった。  
 一夫一妻制において旋律の女神と称されたキミ。世界を愛するキミは時々地上の民を歌で導き、遂には自らも偶像(アイドル)として君臨したせいで他の神の逆鱗に触れてしまった。

キャラクター名  
ミカ

プレイヤー名

所持品	
だんご袋	
特製団子 (みたらし)	
特製団子 (みたらし)	
特製団子 (みたらし)	
特製団子 (あんこ)	
特製団子 (あんこ)	
特製団子 (あんこ)	
ウェポンケース	
クイックケース	
天叢雲剣	
ドレスブック	
カツオブシの宝珠	
黄金剣章	
漆黒の星	
免罪の証	
霰商会の証明書	
身分証明	
万能薬	
万能薬	
蘇生薬	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーチュンヒット	★		パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃のダメージに+[幸運]							
魔弾の射手	★		パッシブ		自身			
効果:	射撃攻撃のダメージに+[SL×2]d							
フォアストール	★		パッシブ		自身			
効果:	行動値に+[SL×2]							
アンリミテッドアームズ	★		パッシブ		自身			
効果:	マジックアイテム以外の装備している武器に「種別: 召喚具」を追加する。装備から外すと追加した種別: 召喚具は失われる。							
	★							
効果:								
---セットアップ---	1							
効果:								
ディバインコール	3	5(6)	セットアップ		自身	自動	5カード毎シーン1回	
効果:	「種別: 召喚具」のアイテムから1つ選択し、装備する。(そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、外しても携帯品にしてもよい) このアイテムはシーン終了時に失われる。							
ダブルコール	★	3(4)	{ディバインコール}		自身	自動		
効果:	ディバインコールと同時に使用。ディバインコールで選択したアイテムが「装備部位: 片」の武器の場合、選択したアイテムを「装備部位: 右手」と「装備部位: 左手」にそれぞれひとつずつ装備する。							
	1							
効果:								
---イニシアチブ---	1							
効果:								
アデンダム	★	7(8)	イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果:	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う子ゴア出来る。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない。							
戦場の陥穽	★		イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	シーン1回	
効果:	対象に[CL×5]点のHPロスを与える。							
	1							
効果:								
---フリー---	1							
効果:								
アーマースタイル: ルビー	5	7(8)	フリー		自身	自動	聖鎧装備	
効果:	攻撃のダメージに+[SL×4]。シーン持続。							
---ムーブ---	1							
効果:								
ディバインストリーム	★		ムーブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果:	ディバインシュートを「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。							
	1							
効果:								
---マイナー---	1							
効果:								
レイジ	3		マイナー		自身	自動	刀使用	
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL×10]、メインプロセス終了まで持続。攻撃に使用した武器は破壊される。							
	1							
効果:								
---メジャー---	1							
効果:								



キャラクター名  
ミカ

プレイヤー名

所持品


スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アドベント	★		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果:	とどめの一撃の宣言を受けた時に使用。シーン終了時に死亡は回復し、HPは1となる。							
時の支配者	★		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果:	対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用を宣言した時に使用、そのスキル、パワーは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。							
	1							
効果:								
運命変換	1							
効果:	ライフパスの[運命]に準じたRPを行いFt1点回復。シナリオ1回。							
フェイス:ミカボシ(相当:フェイス:ダゲデマ)	★		パッシブ		自身			
効果:	行動値+2							
トレーニング:精神	★		パッシブ		自身			
効果:	精神基本値+3							
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果:	罫探知判定+1d							
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果:	罫解除判定+1d							
トレーニング:感知	★		パッシブ		自身			
効果:	感知基本値+3							
ミュトスノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果:	神話・伝承に関する知力判定+1d っていうか当事者やし。							
トレーニング:器用	★		パッシブ		自身			
効果:	器用基本値+3							
アプレンティス	★		戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果:	あなたは[とどめの一撃]を受けても死亡とならない。この効果はシーン終了まで持続する。							
トレーニング:敏捷	★		パッシブ		自身			
効果:	敏捷基本値+3							
トレーニング:幸運	★		パッシブ		自身			
効果:	幸運基本値+3							
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果:	種別: ポーションのアイテムを1個使用する							
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果:	筋力基本値+3							
フェンサーI	★		効果参照		自身	自動	シーフ	
効果:	武器攻撃と同時に使用。Ftを1点消費。その攻撃のダメージに+[(攻撃対象の数)D]する。							
フェンサーII	★		判定の直前		自身	自動	シーフ	
効果:	リアクション判定の直前に使用。Ft1点消費。そのリアクション判定に+2d							
フェンサーIII	★		パッシブ		自身		シーフ	
効果:	Ftを使用して武器攻撃のDRを増やす際、Ft1点ごとにダイスを2個増やす。							
イクイップリミット	★		パッシブ		自身			
効果:	装備の重量制限+5							
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果:	所持品の重量制限を筋力基本値×2にする							
効果:								