キャラクター名	プレイヤー名
シマ	

ポジション		**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
73動く死体	
07孤立	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		空間圧縮		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバの攻撃判定で出目+1してよい
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・防御判定の出目はすべて+1される。ただしバトルパートで毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして数えない。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎放射器		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1