キャラクター名: 金属ップラー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	12		30 + 1	5
		敏捷度	4	4		16	2
体	9	筋力	10	17		36	6
		生命力	10	11		30	5
心	4	知力	2	6		12	2
		精神力	6	8		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
レンジャー	10		
エンハンサー	10		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具の達人	3144 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
ブロッキング	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
牙折り	3146 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	鉄壁の防陣 II ：鉄鎧
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
ワイドウィング	
スフィンクスノレッジ	
トロールバイタル	
フェンリルバイト	
堅陣の構え	
強靭なる丈陣 II ：安静	
強靭なる丈陣 II ：強身	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	13	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトのミスリルプレート		27	-2	12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値		-2	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 17	10	17	10										
牙	2H	1		2d+ 15	9	16	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ -2	18

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 石人の耳飾	
顔	
首 血水晶のチョーカー	
背中	
右手 指輪（器用）	
腰 真・ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟