キャラクター名	───── ┌ プレイヤー名 ───	
遊馬 修斗		

種族	人		レベル			1				
ジョブ	ルインズブレイド				カオスレート			0		
国籍		性別 男				年齢	16			
クラブ			部	クラ	ス	1	年	52	組	
経緯										
好き	おしゃれ、スイーツ									
嫌い		噂話(悪	意のあるもの	)、	内豆					

能力値	基本値	修正	合計	判定値		
学力	10		10	2d+ 3		
青春力	10	8	18	2d+ 6		
政治力	10	4	14	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

生命力	上限:	18
	Г	
アウル	上限:	3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	グレートソード		価格3	射程0/威力3/クリティカル1(この武器を使って命中判定に大成功したとき、威力が1点上昇する。)/P102
2	レザーブレスレット		価格1	装甲1/物理制限(攻撃しかガードできない)/P104
3	レザーグローブ		価格	装甲1/物理制限(攻撃しかガードできない)/堅牢2/P104
4	私服		価格4	〔青春力〕の修正が2点上昇する。この効果は累積しない。/P107
5	ごちそう		価格2	同じシーンに登場しているキャラウターの中から、सさな数だけ目前に振ぶ、目前の(生命力)を206点回復する。このアイテムは使用すると、消費されるIP106
6	私服		価格4	〔青春力〕の修正が2点上昇する。この効果は累積しない。/P107
	器本本基			射程1/威力1/装甲/なし/ソード

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
轟 芭蕉	12345		12345
ルリエル	12345		12345
	12345		12345
	12345		12345
	12345		12345
	12345		12345

_		月曜日							1		金曜日						
		7	交流授		- -	意思疎		ス	マッシ			気迫		7	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		
_		レベル	射程	<u></u> 能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	 能力	レベル	射程	能力	レベル		能力	
		1	なし	10073	1	なし	מיטוו	1	なし	10073	1	なし	1073	1	ない	7075	
		使用	000	005	使用	00	005	使用	00	005	使用	00	005	使用	000	005	
+	授	回数		000	回数		000	回数		000	回数		00	回数 00000			
1	業	(青春力)ベル*2]点		直が[授業レ		を[授業	る。自分の レベル*1]	射程1以内にいる目標に自分の単 攻撃が成功したときに使用で の きる。《アウル》を1点消費する			の効果によって敵一人を行動 不能にするか、脱落させるた び、《アウル》を[授業レベル			ベル*2]点上昇する			
			月曜日	Ì		火曜日	1		水曜日	1		木曜日	<u> </u>	金曜日			
7			バント			委員会	<u> </u>		-5 чен	1		1119111	•				
1		レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
		1	なし		1	なし		1			1			1			
		使用		005	使用		005	使用		$\bigcirc\bigcirc$ ⑤	使用		005	使用		005	
	) 汝課後	回数		000	回数 00000		回数 00000		回数 00000			回数 00000					
)2		○ 【青春力】 レベル*2 不良とバン	]点上昇す	重が[コミュ	○ 「政治力) レベル*2		直が[コミュ	0			0			0			
4																	
4		レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
7		( <del>+</del> m			/ <del>+</del> m			/ <del>+</del> m			/ <del>+</del> m			/ <del>+</del> m			
06	_	使用 回数		00 <b>5</b>	使用     回数		00 <b>5</b> 00 <b>0</b>	使用 回数		00 <b>5</b> 00 <b>0</b>	使用   回数		00 <b>5</b> 00 <b>0</b>	使用 回数		00 <b>5</b>	
7	専   攻			O O 😡													

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	₹
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
3 0 ∼	5