

キャラクター名
真冬 氷雨(まとう ひさめ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	3	1	3	3		10	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:UGN +1	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
コネ: UGN		0	0		
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
究極のゼロ	P	N			
時雨京一郎	P 友情	N 不信感			
霧谷雄吾	P 執着	N 不安			
支部	P	N 嫌悪			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の加護	3	3	マイナー			対決		
効果: 攻撃 +Lv×2								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 移動								
コンセ: サラマンダー	2	3	メジャー					
効果:								
氷の塔	5	4	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃+Lv×3								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界				
効果: 攻撃+Lv×2+2								
時の棺	1	10						
効果:								
ディメンジョンゲード	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ジーヴァル・クラシャン
givre・crachin
氷華の霧雨

[マテ] 氷の回廊(1)/氷の加護(3) = 浸食4

[メジャー] コンセ:サラマンダー(3)/氷の塔(4)/黒の鉄槌(1) = 浸食8

60-
11dx+5@8
d10+15+2+6

80
12dx+5@8
d10+15+2+6

100
13dx+5@8
d10+18+4+8