キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狂気の造形		オート	なし	特殊	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点１点を加える
		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで１つの判定につき一回「妨害」を無効化してよい
		痕抉り		アクション	3	0〜1	精神攻撃として判定する。成功したなら対象の「記憶の欠片」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを損傷する
		存在のゆらぎ		オート	なし	自身	自身が受けた「爆発」を無効化してよい。あなたが攻撃判定で大失敗した際、手駒に与えるダメージは倍になる
		絶えざる恐怖		オート	なし	自身	切断無効
		心崩し		アクション	2	0〜1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃１
		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化
		はりつき		アクション	3	自身	移動１
		反射行動		オート			2
		心の捕食者		オート			2
		自我感知		オート			1
		悪夢の断片		オート			
		悪夢の断片		オート			
		悪夢の断片		オート			
		悪夢の断片		オート			
		悪夢の断片		オート			
		悪夢の断片		オート			
		悪夢の断片		オート			
		悪夢の断片		オート			
		のうしょう		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点+１