

キャラクター名 ツヅリ・ジーンレイル プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	14歳
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	犯罪組織			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	19	13	14	8	9
ボーナス	3	3	6	4	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	7	4	6	3	3

HP	69
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			5	0	7	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)			6	2	9	10	3	16	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
HPポーション*5	
MPポーション*5	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*2	
キャリバー	

現在重量:	16	所持金:	7780	預金・借金:	
最大重量:	23	所持金:	7780	預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを取得								
アームズマスタリ: 魔道銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔道銃を使った命中に+1D								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔道銃で攻撃するときのみ武器攻撃に+敏捷								
アームズマスタリ: 短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 短剣を使った命中に+1D								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃に+敏捷								
ワンコインショット	5	4	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃用のダメージロール直前に使用。対象の【物理防御】【魔法防御】に-[SL*3]する。								
バレットマーク	1	-	ワンコインショット	-	自身	自動成功		
効果: ワンコインショットと同時に使用。1点でもダメージを与えた場合対象の【物理防御】【魔法防御】に-15(最低0)。シーン終了まで継続								
イクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで行うダメージロールに+[SL10]する。このスキルを使用するとメインプロセス終了後対象の武器が使用不可となる。								
クイックドロウ	1	2	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃の命中判定に+1D。メインプロセス終了まで。他の武器や盾を装備している場合所持品に、携帯用の魔道銃の武器を装備することができる								
スベルバレット	1	3	判定直前	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定を魔道銃を使用した命中判定で代用判定する								
スナイピング	3	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃の命中判定に+SL+2。この効果はラウンド終了まで持続する。								

--

