キャラクター名

シェリー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
大切なもの	大切なものがあった、それを守るために自らを犠牲にした。
炎	この世界から消え去る時がくる。きっとそれは暴力的までに苛烈な炎。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アカネ	保護	3	①②③④⑤	
エペル	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上に居る姉妹全員、望む攻撃スキルを1つ「ラピッド」で使用していい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃スキルの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺戮		オート		自身	戦闘で同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		高速演算回路		オート		自身	最大行動値+1
頭		視覚強化回路		オート		自身	最大行動値+1
頭		歯牙再現回路		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		拳骨再現回路		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		微細制御回路		ジャッジ	1	0	支援1
腕		緊急移動回路		アクション	4	自身	移動1
胴		動作貯蔵回路		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うスキルのコスト-1する
胴		ダミー回路		オート			
胴		ダミー回路		オート			
脚		通常移動回路		アクション	3	自身	移動1
脚		通常移動回路		アクション	3	自身	移動1
脚		汎用阻害回路		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		短槍		アクション	2	0	白兵攻撃2
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1、探索パートで負傷しない
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		ペンダント		オート			たからもの/開かないロケット。