

キャラクター名
羽風 自由 (はかぜ みゆ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
熱風の炎(炎) 炎厄の炎+振動球 [保護の風、ウィンドプレス使用]	RC	8r+11	-	10		基本。侵蝕値7 +オート侵蝕率4=11
熱風の炎(炎) 炎厄の炎+振動球 [保護の風、ウィンドプレス、対防護使用]	RC	8r+11	-	10+2D		// +対抗種。HP-3
(601) 炎厄の炎+振動球 [保護の風、ウィンドプレス使用]	RC	9r+11	-	10		個人的メモ用
(601) 炎厄の炎+振動球 [保護の風、ウィンドプレス、対防護使用]	RC	9r+11	-	10+2D		個人的メモ用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
カジュアル	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種(天涯孤独分使用)	P	N		
『ハーモニー』	P 執着	N 敵愾心		
テレーズ・ブルム	P 尽力	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
プラズマカノン	3	4	Xジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+Lv*5								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv個 1R1回								
ウィンドプレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風を使用した判定達成値+Lv*3								
災厄の炎	3	4	Xジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv*3 対象は範囲選択、射程至近固定								
振動球	1	3	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv 装甲無視								
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: 1R1回まで使用できるエフェクトを2回まで使用できるようになる 1SLV回								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: とても身軽。								
風の支配者	★	-	Xジャー	視界	範囲<選択>	自動	-	
効果: 周囲に風を発生させる。小物程度だったら簡単に吹き飛ばせる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Tomorrow is another day. What will be, will be. (明日は明日の風が吹く、なるようになるさ。)

「救出任務、了解。そんな危険なところに囚われてんだったら、急ぎ解放してやらねえとな。」
「……ハーモニー、って言った？悪い、その話ちょっと聞かせてくれる？」
「あいつらは……俺とは違う『自由』を楽しんでるやつらだよ。俺の大大嫌いなタイプのな。」
「自由って、確かに便利な言葉だよ。でも、その自由を楽しむのにも他人を巻き込んだじゃいけねえんだ。
一緒に楽しむならいい。けど、自分の自由のために、自分の楽しみのために、誰かを巻き込むってのは筋が間違ってるとんだよな。」
「……あいつら、絶対ぶっ潰す。」

----- 『DeadLine141』 PC② ロイス: 『ハーモニー』(推奨感情: 執着/敵愾心) -----

キミはUGNに所属するチルドレンだ。現在、キミは霧谷雄吾が招集したエージェントともにD市へと向かっている。目的はテロによってD市に取り残されているエージェントの救出。
しかしキミにとっての気がかりは、主犯と目されるFHエージェント 『ハーモニー』の存在だった。
幾度となく取り逃がしてきた宿敵……今度こそ、ヤツの息の根を止めてやる。

自由気ままに、風の赴くままに行動する自由を求める少年。テレーズ・ブルムの懐刀でもある。呼ばれるがままに風のように現れ、風のように去る。基本は明るく、人付き合いもよい。そっと周囲に風を呼び込み、幸運を届けて去っていったりもする(援護の風+ウィンドプレス)とある任務で、初めて『ハーモニー』と交戦し、敗れて取り逃したことがたくさんある。