

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
遺産継承者~レガシー~	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	1							
効果: 【肉体】ダイス+[Lv+2]								
獣の王	1							
効果: リアクション不可, 1リコ1回								
フルパワーアタック	3							
効果: 白兵攻撃力+[Lv*5]								
マシラのごとく	3							
効果: 攻撃力+[Lv*10], ダイス-5, 1リコ1回								
獅子奮迅	3							
効果: 攻撃対象を「範囲(選択)」に変更, 1リコLv回								
CR:ハヌマーン	2							
効果: C値-Lv								
スタートダッシュ	1							
効果: 戦闘移動, 1リコLv回								
白熱	1							
効果: 素手データ変更: 攻撃力+[Lv+5], ガード値4								
神獣撃	2							
効果: 攻撃力+[Lv+2]D, 完全獣化の効果中のみ使用可能, メインプロセス終了時完全獣化解除								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

成長でライトスピード取得&神獣撃レベルアップ