

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	学者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	15	17	9	44	10
ボーナス	3	4	5	5	3	14	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	3	5	5	7	4	16	5

HP	133
MP	189
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	幸せのサークレット						1		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	5	0	16	9	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	9					
総計(左)					3	15	17	12	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 3 d
魔術判定	7		1	8	+ 2 d
呪歌判定	16			16	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ファインダガー	
現在重量:	13
最大重量:	22
所持金:	171274
預金・借金:	216

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを3D+CL×3回復。CLダイス増加								
ディスコード	1	4	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果: 攻撃のダメージに+(SL) D。ラウンド1回								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定		
効果: 行動済み或未行動にする。1シーンSL回。CLコスト0								
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: ヒールをイニシアで使用。行動済みにならない。								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	自動成功		
効果: バットステータス全回復								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象のダメージを0								
ファイトソング	★	-	セット	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 使用回数制限を1回増やす。								
テレポート	5	10	メジャー	至近	範囲	魔術	シーン1回	
効果: 記憶した場所に転送する。								
アクセサリーチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 補助防具変更。								
エンサイクロペディア	★	-	セット	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別をセットに使用可能								
コンコードダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 全ての対象にエネミー識別を行う								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 効果をダイスで求めるスキルに+[SL×2]								
アドバイス	5	-	判定前	20m	単体	自動成功	シナリオSL+1回	
効果: 対象の判定に+1D								

