

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	闘士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	9	6	7	15	7
ボーナス	5	4	3	2	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	7	5	5	2	2	8	2

HP	61
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	8	7	12
スキル	ナチュラルウェポン+アイアンフィスト		1	11					
その他									
総計(右)			6	20					
総計(左)					4	10	8	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 15
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで行う白兵攻撃の命中+1 D								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加。そのメインプロセスで行うダメージに+筋力								
	1							
効果:								
アームズマスタリー: 格闘	1		パッシヴ		自身	-		
効果: 種別: 格闘の命中判定+1 D								
アイアンフィスト	1		パッシヴ		自身	-		
効果: 種別: 格闘のダメージ+精神								
マインドアデプト	1		パッシヴ		自身	-		
効果: 精神+2								
ストロングスタイル	3	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 種別: 格闘のみ。ダメージ増加。DRに(SL)D。								
アディショナルブロー	1		パッシヴ		自身	-		
効果: 種別: 格闘のみ。バッドステータスを受けていた場合、白兵攻撃のダメージロール+(SL×2)D。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

CL: バッシュ2、インビジブルアタック1
 アームズマスタリー: 格闘、アイアンフィスト