キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5			9	1
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	9	5	2	24	4
		生命力	7	9		24	4
心	9	知力	8	7		24	4
		精神力	11	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	8		
レンジャー	11		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
足さばき	2120 p		p
防具の達人	3144 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-3	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀製バスタードソード かっこつけ	1H	17		2d+ 0	10	0	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香水x10	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□
魔晶石（4）x5	○□□○□□
カードAx5	○□□○□□
カードS	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 78000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -3	17

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法クリティカル
耳		
顔		
首	聖印	ザイア
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他	不撓のバックル	ガンを精神抵抗／半減で耐える

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ

素の防護点が17
カバーリングによる習熟／盾I,IIで3
ビートルスキンで2
バークメイルSで4
FプロIIで2
合計すれば単独で防護点28相当に到達するよ！
相手が蛮族・アンデッドの時はセイクリッドシールドで31相当になるよ！オバカなんて怖かねえ！

基本スタイルは、カバーリングで得た戦闘特技を駆使して仲間をかばいつつ補助動作でポーション飲んで回復、拡大／数した回復魔法をばらまく前線神官。滅多なことじゃ死なない上にMP源も豊富。
テーマとしては守護の姫騎士的なものだったけど、達人や不屈とるためにレンジャー伸ばした結果戦士技能が消滅した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟