

キャラクター名
吹雪 透

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション		年齢	20	性別	男	
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	兄弟	経験	純粋培養	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷刀両断	白兵	10r+3	8	19		装甲無視 侵蝕率13アップ 開始ターン更に4アップ
氷刀両断 (100%)	白兵	12r+3	7	24		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
氷炎の剣 (真っ白の日本刀)		6			

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 6 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
永遠の炎	P	N		
街の人々	P 尽力	N 恐怖		
ターニャ	P 好奇心	N 不安		
インシデント	P 親近感	N 不快感		
如月 凱	P 同情	N 不安		
ローズマリー	P 連帯感	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
結合粉碎	1	4	メジ	-	対決	シンド	ピュア	
効果: ダイスLV追加 装甲無視								
C:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンド		
効果: c値-LV								
炎陣の怒り	1	3	メジ/リア	-	-	肉体		
効果: ダイス「LV+1」個追加 HP3点消費								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力「LV+6」の刀をつくる								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う								
エターナルブレイズ	3	4	セット	至近	自動	-	Dロイス	
効果: 攻撃+「LV×4」.行動値-5								
自動体温	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

激化するオーヴァード事件に対応するために作られた10体のデザイナーペーパー「インシデント」の一人。

幼少期はオーヴァード事件に迅速に対応するために必要な知識や戦闘技能を警察、UGN協力のもと英才教育が行われた。

学生時代、周りの人と自分との違いに悩み、自分が何故生まれたのか考えることもあったが、現在は自分が事件を迅速に解決することで一人でも多くの方が救えるのならばと考え、UGNエージェントとして活躍しており、計画を知るものからは、インシデント計画の成功例と影で言われている。

戦闘時は、体内で激しく活性化するシンドロームに対応するために髪は白くなり、目は赤くなる。
白髪に加えて、白い日本刀に炎を纏わせ戦うことから、「氷炎鬼(ホワイトデーモン)」と呼ばれている。