キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2。自身に対して使用不可
頭		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
頭		束縛の糸		アクション	2	0~2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる
頭		死体のダンス		アクション	2	0~2	自身には使用不可。ターン終了まで対象への攻撃の出目は全て-1。
頭		人形遣い		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい
頭		糸吐き口		オート			
頭		鋭利な牙		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
腕		肉の拘束		オート	なし	0	バトルパートで同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」効果を無効化してもよい
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の出目-1
胴		狂気の造形		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい
胴		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効化
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2